اولویت های پژوهشی کارگروه

اولویت‌های پژوهشی

۱- بومی‌سازی فناوری‌های با ترغیب و تقویت بخش خصوصی و شرکت‌های دانش‌بنیان به سرمایه‌گذاری در طراحی و تولید فناوری‌های نوین آموزش نظیر سیمیلاتورها

۲- طراحی و توسعه کدهای اخلاق در طراحی و توسعه نظام‌های آموزشی مبتنی بر یادگیری ارتقاءیافته با فناوری

۳- به‌کارگیری فناوری‌ها در سطوح مختلف فیدیلیتی به‌منظور ارتقای یادگیری فراگیران

۴- راه‌اندازی مدل "دپارتمان مهارت‌های بالینی مجازی"، مبتنی بر شرایط واقعی شبیه‌سازی‌شده

۵- استفاده از شبیه‌سازهای بیمار مجازی با فیدیلیتی های مختلف در آموزش بالینی دانشجویان

۶- بومی‌سازی فناوری‌های آموزش در حوزه طراحی و تولید فناوری‌های نوین آموزشی نظیر سیمیلاتورها

۷- طراحی و پیاده‌سازی مدل جامع و ادغام یافته با تکنولوژی در حوزه آموزش‌های نظری جهت رشته‌های مشمول در سطح دانشکده /دانشگاه‌های علوم پزشکی کشور

۸- طراحی و پیاده‌سازی مدل جامع و ادغام یافته با تکنولوژی در حوزه آموزش‌های بالینی جهت رشته‌های مشمول در سطح دانشکده/دانشگاه‌های علوم پزشکی کشور

۹ - ارزشیابی دانشجو (علمی – نظری) ارتقاءیافته با فناوری